

CAMPIONATO UISP 2026-27 COMITATO DI GROSSETO
NORME DI PARTECIPAZIONE

SALUTO

La Lega Calcio U.I.S.P. GROSSETO, nell'aprire ufficialmente la stagione sportiva 2026/2027, augura a tutte le società sportive affiliate un'intensa e proficua attività e si augura che le stesse collaborino per una maggiore riuscita.

ART. 1 – ATTIVITA'

1.1 L'attività della Lega Calcio Grosseto inizia il 01 settembre 2026 e termina il 31 agosto 2027 - Sono Attività ufficiali le seguenti manifestazioni in ambito agonistico:

- A) Campionato calcio a 5**
- B) Coppa calcio a 5**
- C) Campionato Calcio a 8**
- D) Coppa calcio a 8**

ART. 2 – GIOCATORI AMMESSI A PARTECIPARE. CALCIO 5

2.1 All'attività possono partecipare gli atleti in regola con il tesseramento fissato dalle norme di partecipazione della lega Calcio Nazionale che comprendono la Circolare del 31-05-2019.

A) a parziale deroga della Circolare del 31 Maggio 2019 possono partecipare al campionato di calcio a 5 UISP liberamente tutti gli atleti che partecipino a campionati FIGC di calcio a 11 di 3^a e 2^a categoria, mentre può scendere in campo (lista gara) solamente 1 di 1^a categoria; i giocatori partecipanti o che abbiano partecipato nella stagione in corso a gare ufficiali FIGC superiori alla 1^a categoria non sono ammessi.

B) gli atleti che abbiano partecipato a gare ufficiali FIGC di calcio a 5 serie B-C -D- C1 - C2 possono partecipare liberamente, nelle restanti serie A2 e A, possono partecipare all'attività di calcio a 5 UISP come fuoriquota al pari dei giocatori di 1^o categoria FIGC calcio a 11 (quindi un elemento),;

2.2 Tutti i giocatori ed i dirigenti accompagnatori devono essere in regola con il tesseramento UISP. Tale adempimento sarà automaticamente dimostrato allegando alla lista di gara il relativo tesserino completo di foto di riconoscimento. Potranno scendere in campo giocatori sprovvisti del tesserino UISP (per smarrimento dello stesso tesserino) presentando un documento di riconoscimento valido sempre che siano stati tesserati almeno 24 ore prima dell'effettuazione della gara (la società comunque sarà sanzionata dal G.S. in assenza di tessera giocatori in lista gara).

N.B. per partecipazione ai campionati di 3^a, 2^a, 1^a categoria calcio a 11 F.I.G.C. oppure serie D, C2, C1, C, B, A2, A di calcio a 5 F.I.G.C. s'intende per quei giocatori tesserati che abbiano partecipato ad almeno una gara (essere in lista ufficiale, anche se poi non sono entrati in campo) che sia di campionato o coppa e sia valida ai fini del risultato (la gara con reclamo viene considerata valida se non viene fatta ripetere dal G.S., in quel caso la gara giocata ma da ripetere non sarà presa in considerazione). **EVENTUALITA' nell'arco della stagione sportiva un giocatore cambia società F.I.G.C. anche soltanto in prestito, al momento che effettuerà una presenza, pure soltanto in lista gara, si considererà valida la categoria della nuova società per cui potrà avvenire che un giocatore di 1^a categoria andando a giocare in 2^a categoria non sia più considerato un fuoriquota come al contrario un giocatore di 2^a o 3^a categoria possa andare a giocare in 1^a categoria diventando un fuoriquota. Stesso discorso con i giocatori F.I.G.C. di calcio a 5.**

2.3 **Non possono partecipare alle gare giocatori che abbiano a proprio carico squalifiche a tempo emanate dagli organi disciplinari della FIGC nella sua attività ufficiale e nei suoi campionati amatoriali.**

Sanzioni al punto 2.1, 2.2, 2.3:

La mancata osservanza di tali regole comporta la perdita di tutte le gare a cui il giocatore ha partecipato, la squalifica dello stesso di sei mesi in seno alla Lega Calcio U.I.S.P., la squalifica del dirigente responsabile della società per sei mesi e l'ammenda di € 80,00;

ART. 2.1 – GIOCATORI AMMESSI A PARTECIPARE. CALCIO 8

ART. 3 – MODALITA' DI ISCRIZIONE DELLA SQUADRA E TESSERAMENTO DEI GIOCATORI

3.1 La società, prima dell'inizio dei campionati, , tramite il suo rappresentante **legale, Presidente**, deve fare richiesta di iscrizione della squadra e richiesta di tesseramento di giocatori e dirigenti mediante presentazione della modulistica specifica compilata in tutte le sue parti **seguendo le nuove modalità**. Alla richiesta così redatta devono essere allegati:

A) Lista dei giocatori con dati anagrafici completi.

B) Documento d'identità del Presidente

C) Statuto eventualmente

D) Atto costitutivo dell'associazione sportiva eventualmente

E) importo di € 13,00 per ogni giocatore partecipante al torneo (Euro 10 pari al costo del tesserino UISP annuale che dà diritto a partecipare a qualsiasi campionato o torneo di calcio organizzato dalla UISP nel corso dell'anno + Euro 3 una tantum per l'inserimento nella piattaforma digitale), **mentre quella del Presidente ha il costo di € 20,00.**

N.B. eventuali giocatori o dirigenti che siano in possesso del tesserino UISP abilitante l'attività del calcio **a 5,7,8,11**, valido per l'anno in corso, (dal 1° settembre 2025 al 31 agosto 2026) devono fare la scheda attività del costo di € 1,50;

F) **cauzione di € 100,00** a titolo di garanzia Tale cauzione verrà interamente restituita a fine campionato tranne l'importo di eventuali ammende di cui alle presenti norme di partecipazione

G) **affiliazione di € 65,00** che comporta l'accettazione della normativa generale U.I.S.P (si avvisano le società che l'affiliazione agevolata di € 65,00 comporta la facoltà di tesserare un
La presentazione del modulo di iscrizione e del versamento del costo dei tesserini stabilisce ad ogni effetto la decorrenza del tesseramento ed elimina l'applicazione delle sanzioni previste. Le società dopo che hanno presentato al momento dell'iscrizione tutta la documentazione oltre che la lista dei giocatori allegando l'importo dell'affiliazione della cauzione entro il 30 ottobre 2026 devono aver completato il tesseramento altrimenti non saranno escluse dai campionati. Terminata la fase tecnica di tesseramento, le liste gara senza tessera U.I.S.P saranno sanzionate dal GIUDICE SPORTIVO.

ATTENZIONE !!!! sarà facoltà del comitato organizzatore sospendere ed allontanare dall'attività le società che non si atterranno alla normativa dell'iscrizione e tesseramento

(È facoltà dell'organizzazione UISP derogare sui tempi e sulle modalità di iscrizione e tesseramento diversi da quelli precedentemente stabiliti e applicare le sanzioni previste che prevedono l'esclusione dal torneo delle squadre inadempienti)

3.2 CALCIO 5 :L'inserimento o sostituzione di nuovi giocatori è consentito soltanto nella finestra che si aprirà dal

- **Nel periodo 28.09.2026 – 13.11.2026**

- **Nel Periodo 11.01.2027 – 19.02.2027**

- **Nel periodo 15.03.2027 - 19.04.2027**

Dall'inizio dell'inizio del girone di ritorno seconda fase (Serie A – B) eventuali nuovi tesserati dovranno non essere associati a squadre di categoria Figc

Dall'inizio della nona giornata (Serie C)) eventuali nuovi tesserati dovranno non essere associati a squadre di categoria Figc

E' derogato da questi spazi temporali il ruolo del portiere , lo stesso potrà essere tesserato al di fuori dei tempi consentiti. Il vincolo comporterà che lo stesso potrà essere utilizzato solo nel ruolo specifico

La regola è simile per eventuali svincoli

Inoltre essendo stato stabilito che per partecipare alla terza fase (play off) occorre aver maturato minimo cinque presenze durante la stagione (questa regola solo per Campionato – escluse le presenze di Coppa), sarà cura del comitato organizzatore

fornire i dati di presenza (al termine seconda fase) NB: il ruolo del portiere è fuori dai limiti di tesseramento essendo possibile aggregare, esclusivamente per questo ruolo, fino al termine della seconda fase (quindi esula dalle cinque presenze obbligatorie). Il neo tesserato come portiere quindi non potrà essere tesserato nei play off ma bensì prima che questa fase abbia inizio. Ricordiamo : Non sarà possibile schierare l'estremo difensore in un ruolo diverso durante la partita se lo stesso viene tesserato fuori dalle finestre consentite per tutti gli altri.

3.3 Per svincolare un giocatore una copia della lettera di svincolo dovrà essere depositata presso la sede UISP di Grosseto nell'archivio delle due società coinvolte dallo scambio.

Sanzioni al punto 3.1, 3.2,

La mancata osservanza di tale regola comporta la perdita di tutte le gare a cui il giocatore/i ha partecipato, la squalifica dello stesso/i di sei mesi in seno alla Lega U.I.S.P., la squalifica del dirigente responsabile della società per sei mesi, l'ammenda di € 80,00.

ART: 4 FORMALITA' DA ESPLETARE PRIMA DELL'INCONTRO

4.1 Prima dell'inizio della gara il dirigente ufficiale accompagnatore della squadra deve presentare all'arbitro le tessere UISP di identificazione dei giocatori e delle persone ammesse nel recinto di gioco **insieme alla quota gara di € 50**, un elenco in triplice copia e ben leggibile sul quale ci siano indicati i nominativi dei giocatori, dei dirigenti e dell'allenatore con indicato il numero delle rispettive tessere. **L'arbitro, prima di far scendere in campo i giocatori e gli aventi diritto, provvederà alla loro identificazione controllando che i dati corrispondano a quelli della tessera elettronica completa di foto o documento di riconoscimento e ai nominativi trascritti sulle note.** Durante l'intervallo tra il primo ed il secondo tempo, le squadre possono far richiesta al Direttore di gara la verifica delle tessere della squadra avversaria. La numerazione delle maglie dei giocatori è libera.

ART. 4 TEMPI DI ATTESA

4.1 Presentazione delle liste

Le liste dei giocatori e dirigenti in 3 copie e ben leggibili e i cartellini UISP, dovranno essere presentati all'arbitro almeno 10 minuti prima dell'orario ufficiale d'inizio della gara. (le società che disputeranno la seconda o eventuale terza gara in programma, dovranno essere in grado di presentare le liste ed i cartellini UISP all'arbitro, immediatamente al termine gara precedente).

Sanzioni al punto 4:

(ritardo presentazione liste)

Le Società che presenteranno la lista in ritardo rispetto ai tempi stabiliti incorreranno nelle seguenti ammende:

-prima volta € 5,00;

-seconda volta e successive € 10,00.

4.2 Inizio gara

Il termine massimo per l'inizio della gara è fissato in **15 minuti** oltre l'orario ufficiale della medesima. Si ricorda che il regolamento prevede che una squadra può scendere in campo anche con un minimo di 3 giocatori. Gli altri, purché inseriti in lista gara, possono comunque partecipare alla partita anche se presentatisi in ritardo e possono entrare in qualsiasi momento di svolgimento della medesima.

Sanzioni al punto 5.2:

La squadra che non fosse in grado di scendere in campo entro i 15 minuti previsti oppure non si presenterà senza avvisare o avvisando, incorrerà nelle seguenti sanzioni:

-partita persa 1 punto di penalizzazione in classifica generale nel caso che non abbia avvisato almeno 8 ore prima, oltre che l'ammenda di € 60.00, 1 punto di penalizzazione in classifica generale

- la squadra che non essendo in grado di scendere in campo , dandone comunicazione nelle otto ore precedenti l'inizio del match, pagando la relativa quota di 50 euro , NON INCORRERA' NELLA PENALIZZAZIONE DI UN PUNTO in classifica generale. Fermo restando che permarranno i -10 in classifica disciplina

Dopo la terza volta la società inadempiente sarà esclusa dal campionato con l'automatico

incameramento della cauzione.

ART. 5 – CALENDARIO E GIORNI DELLE GARE

5.1 Le gare saranno disputate di norma in giorni infrasettimanali escluso quindi il sabato e la domenica e in orario serale.

5.2 Per il corretto svolgimento del torneo, le gare previste nel calendario ufficiale, un eventuale richiesta di spostamento della gara deve avvenire entro le **48 H** antecedenti la gara stessa e comunque lo svolgimento **deve avvenire** nella medesima settimana tranne cause di forza maggiore dimostrabili dai richiedenti - questo per non accumulare partite che porterebbero poi a disputarne due nella medesima settimana .. I recuperi, resisi eventualmente necessari per cause di forza maggiore, dovranno essere effettuati obbligatoriamente nelle date fissate dalla Lega Calcio UISP che provvederà direttamente a prendere accordi con le squadre interessate. Nel caso che la richiesta, di rinvio di una gara non venga accolta dalla società, avversaria con conseguenza che successivamente non venga disputata, la richiedente incorrerà nella sanzione come al punto 4.2:

Nel caso in cui la richiesta di rinvio venga accolta dagli avversari, la gara si considererà rinviata soltanto dopo la pubblicazione sul sito www.uispgrosseto.it lega calcio sulla pagina dove sono programmate tutte le gare della settimana; fino ad allora la partita sarà considerata ancora nel programma settimanale.

5.3 Nel caso di ritiro dal campionato di una società, prima della fine del girone di andata, oppure prima del termine della prima fase tutte le partite giocate vengono ritenute nulle ed i punti conquistati dagli avversari saranno tolti, mentre se il ritiro è avvenuto a girone di ritorno iniziato oppure nelle fasi successive alla prima fase saranno date vinte agli avversari tutte le partite ancora da disputare

ART.6 PRESENTAZIONE RECLAMI

6.1 Il preannuncio di reclamo sottoscritto dal dirigente accompagnatore ufficiale deve essere formalizzato immediatamente alla fine della partita con copia consegnata al D.G. il quale dovrà allegarlo al rapporto gara.

Giudice disciplinare primo grado € 35,00

Giudice d'appello secondo grado € 75,00 (5 giorni dalla pubblicazione sul C.U. della delibera di primo grado).

Corte Nazionale terzo grado € 100,00

I reclami presentati in modo difforme da quanto stabilito nel presente articolo NON SARANNO PRESI IN CONSIDERAZIONE.

ART.7 SQUALIFICHE PER SOMMA DI AMMONIZIONI O ESPULSIONI DIRETTE DAL CAMPO

7.1 **Le sanzioni che comportino squalifiche dei tesserati devono essere scontate a partire dal giorno immediatamente successivo a quello della partita dove è stata comminata la squalifica. Dopo tre ammonizioni i giocatori sono diffidati ed alla ammonizione successiva scatta la squalifica per una giornata. Il conteggio delle ammonizioni sarà azzerato al termine della prima fase riprendendo nel conteggio con l'apertura seconda fase. Dall'inizio dei play off azzeramento ammonizioni.**

N.B. :I tesserati allontanati o espulsi direttamente dal campo con il cartellino rosso diretto devono considerarsi automaticamente squalificati per almeno una giornata di gara, da scontarsi in quella immediatamente successiva, anche in assenza del Comunicato.

7.2 Il tesserato colpito da squalifica per uno o più giornate di gara dovrà scontare la sanzione nelle gare ufficiali immediatamente successive della manifestazione ove è stata sanzionata.

6.3 Le gare, ove le sanzioni a carico dei tesserati squalificati per una o più giornate di gara si considerano scontate, sono quelle che hanno conseguito un risultato valido agli effetti della classifica.

7.4 I tesserati colpiti da provvedimento di squalifica o inibizione a tempo determinato non possono svolgere alcuna attività sportiva nell'ambito della Lega (e in base ad eventuali convenzioni in altre federazioni o associazioni sportive) fino a quando non sia regolarmente

scontata la sanzione.

7.5 Vengono riconosciute le squalifiche a tempo emanate dalla F.I.G.C. La mancata osservanza di tale regola comporta la perdita di tutte le gare cui il giocatore ha partecipato, la squalifica dello stesso di sei mesi in seno alla Lega Calcio U.I.S.P., la squalifica del dirigente responsabile della società per sei mesi ed un'ammenda amministrativa che va dagli € 75,00 fino agli € 180.00.

ART.8 COMUNICATO UFFICIALE

7.1 Il Comunicato Ufficiale viene di norma pubblicato il lunedì mattina e sarà a disposizione delle società presso la Lega e/o sul sito della U.I.S.P.(www.uispgrosseto.it)

7.2 Chi non avesse preso visione del comunicato e' tenuto a mettersi in contatto con la Lega calcio o con il proprio referente U.I.S.P. di categoria;

7.3 La non conoscenza dei regolamenti e di tutte le altre norme emanate dagli organismi di Lega non può essere invocata a nessun effetto.

ART. 8.1 ORARIO DELLA U.I.S.P.

8.1 La Uisp rimane aperta per le società e i tesserati tutti i giorni (escluso il sabato e la domenica) dalle ore 9.00 alle ore 12.30 e dalle ore 16.00 alle ore 19.15.

ART. 9 - CLASSIFICHE E PASSAGGIO DI TURNO

9.1- Nei gironi all'italiana la vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto, la sconfitta 0 punti.

In caso di parità di punti tra due o più squadre nello stesso girone, ai fini della definizione della classifica finale, saranno considerati nell'ordine i seguenti criteri:

1) miglior classifica Disciplina (la classifica disciplina sarà calcolata in base al quoziente fra penalità e partite giocate; quelle vinte a tavolino non saranno considerate valide ai fini del conteggio)

2) in caso di ulteriore parità tra due o più squadre si procederà nel seguente modo:

a) se la parità permane tra solo due squadre, verrà considerato lo scontro diretto poi la miglior differenza reti poi il maggior numero di reti segnate, minor numero gol subiti ed in caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio;

b) se l'ulteriore parità permane invece tra più di due squadre, verrà considerata la classifica avulsa.

In caso di ripescaggio di squadre meglio classificate da gironi diversi saranno considerati nell'ordine i seguenti criteri:

1) coefficiente punti/partita

2) in caso di parità tra due o più squadre si procederà nel seguente modo:

a) minori penalità in coppa disciplina (calcolando sempre il quoziente come al punto

b) in caso di ulteriore parità: miglior differenza reti, poi il maggior numero di reti segnate ed in caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio.

9.2 - Nelle fasi ad eliminazione diretta (Play Off e Play Out), sia con partite di andata e ritorno che per quelle uniche, per decidere il passaggio del turno, in caso di parità di punteggio, passerà il turno la migliore classificata in campionato(non vale il regolamento UEFA cioè goal doppi in trasferta);

9.3 - Nella classifica della Coppa Disciplina, ogni ammonizione verrà penalizzata con 1 punto e ogni giornata di squalifica o settimana per i dirigenti per i quali le sanzioni sono a tempo, con 3 punti.

ART. 10 - ARTICOLAZIONE DEL CAMPIONATO DI GROSSETO calcio 5

trentadue squadre

10.1. **Prima fase gare solo andata**, quattro gironi da otto squadre ciascuno -

10.2 Dalla prima fase le prime due classificate di ciascun girone accedono al tabellone di **Serie A**. Le terze e le quarte accedono al Tabellone **Serie B**. Dal quinto posto in giù al accedono al Tabellone **Serie C** Totale 8 squadre Serie A , 8 squadre Serie B , 16 squadre Serie C.

10.3 Seconda fase

- Girone unico da otto squadre gare a/r (Serie A – Serie B),

- Girone unico da sedici squadre (Serie C) gare solo andata

per i campionati di A B C le formazioni partiranno con metà dei punti conquistati nella prima fase, con valutazione in eccesso nel caso di punteggio dispari, esempio se una compagine ha avuto sedici punti partirà nella seconda fase con otto punti. Con quindici punti partirà ugualmente con otto punti -

10.4 **Terza Fase** Play off (Serie A e Serie B entrambe con otto squadre) incroci **quarti di finale** 1[^]- 8[^] (A), 2[^]-7[^] (B), 3[^]-6[^](C), 4[^]-5[^](D) ---- gare solo andata, in caso di parità si qualifica la squadra con miglior classifica della seconda fase

Semifinali A-D (E), B-C (F) gare solo andata, in caso di parità si qualifica la squadra con miglior classifica della seconda fase.

Finale E-F gara unica in caso di parità dopo i tempi regolamentari calci di rigore per stabilire la vincente

10.5 **Terza Fase** Play off (Serie C) le prime quattro classificate accedono direttamente ai quarti di finale.

Le squadre classificate dal 5 all'12[^] posto :

5[^] - 12[^] (A)

6[^] - 11[^] (B)

7[^] - 10[^] (C)

8[^] - 9[^] (D)

QUARTI DI FINALE

PRIMA – VINCENTE D (E)

SECONDA – VINCENTE C (F)

TERZA – VINCENTE B (G)

QUARTA – VINCENTE A (H)

SEMIFINALI

VINCENTE E - VINCENTE H

VINCENTE F - VINCENTE G

FINALE :

SERIE A

PRIMA	OTTAVA	A
SECONDA	SETTIMA	B
TERZA	SESTA	C
QUARTA	QUINTA	D

VINCENTE A	VINCENTE D	
VINCENTE B	VINCENTE C	

FINALE

--	--	--

SERIE B

PRIMA	OTTAVA	A
SECONDA	SETTIMA	B
TERZA	SESTA	C
QUARTA	QUINTA	D

VINCENTE A	VINCENTE D	
VINCENTE B	VINCENTE C	

FINALE

--	--	--

SERIE C

QUINTA	DODICESIMA	A
SESTA	UNDICESIMA	B
SETTIMA	DECIMA	C
OTTVA	NONA	D

PRIMA DEL GIRONE	VINCENTE D	E
SECONDA DEL GIRONE	VINCENTE C	F
TERZA DEL GIRONE	VINCENTE B	G
QUARTA DEL GIRONE	VINCENTE A	H

VINCENTE E	VINCENTE H	E
VINCENTE F	VINCENTE G	F

FINALE

--	--	--

ART. 11 COPPA INTERPROVINCIALE GROSSETO calcio 5

11.1 TRENTADUE squadre partecipanti

11 .2 Prima fase TRENTADUE SQUADRE divise in OTTO gironi da quattro squadre ciascuno.

11-3 Seconda fase si qualificano al **Tabellone GOLD** le PRIME DUE CLASSIFICATE dei gironi della prima fase (totale sedici squadre) Si qualificano al **Tabellone SILVER** le terze e quarte classificate (totale sedici squadre)

11-4 **Tabellone GOLD** **Tabellone SILVER** gli accoppiamenti dalla fase dei quarti di finale sarà sorteggiata con la definizione che una prima classificata incontrerà una seconda escludendo le formazioni dello stesso girone . Medesima analogia per le terze e quarte classificate appartenenti al tabellone Silver.

- Nei gironi all'italiana la vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto, la sconfitta 0 punti.
- In caso di parità di punti tra due o più squadre nello stesso girone, ai fini della definizione della classifica finale, saranno considerati nell'ordine i seguenti criteri:
- 1) miglior classifica Disciplina (la classifica disciplina sarà calcolata in base al quoziente fra penalità e partite giocate; quelle vinte a tavolino non saranno considerate valide ai fini del conteggio)
- 2) in caso di ulteriore parità tra due o più squadre si procederà nel seguente modo:
- a) se la parità permane tra solo due squadre, verrà considerato lo scontro diretto poi la miglior differenza reti poi il maggior numero di reti segnate, minor numero gol subiti ed in caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio;
- b) se l'ulteriore parità permane invece tra più di due squadre, verrà considerata la classifica avulsa.

- COPPA PROVINCIALE GOLD



- OTTAVI DI FINALE

[illegible]

—

—

-

-

QUARTI DI FINALE

-

-

-

- SEMIFINALI

-

-

- FINALE

-

--	--	--

ART. 12 VISITE MEDICHE

La normativa vigente in materia di tutela sanitaria prevede per gli atleti l'obbligo del possesso del certificato medico sportivo che ne attesti la specifica idoneità.

B- Il rispetto della normativa è a cura del legale rappresentante della società (presidente) il quale con l'iscrizione al campionato attesta di essere a conoscenza e conseguentemente di essere in regola con quanto prescritto

La Lega Calcio UISP di Grosseto
IL PRESIDENTE
FRANCESCO LUZZETTI